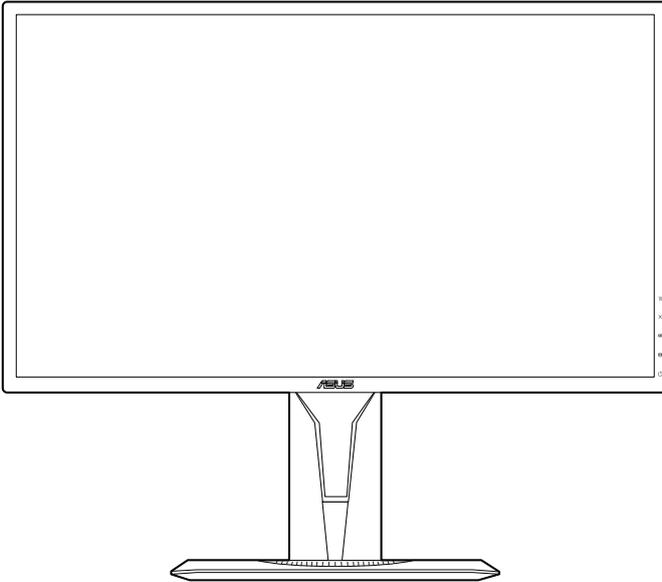


ASUS[®]

سلسلة VG248QG

شاشة LCD

دليل المستخدم



HDMI[™]
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

حقوق النشر © محفوظة لشركة ASUSTeK COMPUTER INC لعام 2018. جميع الحقوق محفوظة.

لا يجوز إعادة إنتاج أو نقل هذا الدليل، بما في ذلك المنتجات والبرمجيات المبينة فيه ولا نسخه أو تخزينه في نظام استرجاع أو ترجمته إلى أي لغة أخرى بأي شكل أو بأي وسيلة ما عدا التوثيق المحتفظ به لدى المشتري لأغراض المراجعة دون تصريح كتابي صريح من شركة ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

إن يمتد ضمان المنتج أو الخدمة في حالة: (1) إصلاح المنتج أو تعديله أو تغييره ما لم يكن هذا الإصلاح أو التعديل أو التغيير مصرح به كتابة من قبل شركة ASUS أو (2) مسح الرقم التسلسلي من المنتج أو ضياعه.

وتقدم شركة ASUS هذا الدليل "كما هو" دون ضمان من أي نوع سواء صريح أو ضمني، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الضمانات الضمنية أو شروط صلاحية العرض في السوق أو ملائمة لإحدى الأغراض. لا تكون شركة ASUS ومديروها وموظفوها وكلابنها مسؤولين بأي حال من الأحوال عن أي أضرار غير مباشرة أو مفاجئة أو تبعية (بما في ذلك الأضرار الناتجة عن خسارة الأرباح، خسارة الأعمال التجارية أو العجز عن الاستخدام أو ضياع البيانات، انقطاع الأعمال التجارية وما شابه)، حتى إذا تم إعلام شركة ASUS باحتمالية هذه الأضرار الناتجة عن أي عيب أو خطأ بهذا الدليل أو المنتج.

لا تخصص المواصفات والمعلومات الواردة في هذا الدليل سوى لاستخدام المعلومات وتخضع للتغيير في أي وقت دون إخطار ولا يُعَيَّن تفسيرها على أنها التزام من قبل شركة ASUS. ولا تتحمل شركة ASUS أي مسؤولية عن أي أخطاء أو مغالطات قد تظهر في هذا الدليل بما في ذلك المنتجات والبرمجيات الموضحة به.

يجوز تسجيل أو عدم تسجيل العلامات التجارية لأسماء المنتجات والشركات أو حقوق النشر الكبرى والشركات ولا تستخدم إلا لتعريفها أو توضيحها لصالح أصحابها دون نية التعدي.

iv	ملاحظات	
v	معلومات السلامة	
vi	العناية والتنظيف	
vii	Takeback Services	

الفصل 1: التعريف بالمنتج

1-1	مرحبًا!	1.1
1-1	محتويات العبوة	1.2
1-2	مقدمة حول الشاشة	1.3
1-2	المنظر الأمامي	1.3.1
1-3	منظر خلفي	1.3.2
1-4	وظيفة GamePlus	1.3.3
1-5	وظيفة GameVisual	1.3.4

الفصل 2: الإعداد

2-1	تجميع ذراع/قاعدة الشاشة	2.1
2-2	ضبط الشاشة	2.2
2-3	فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق)	2.3
2-4	توصيل الكابلات	2.4
2-4	تشغيل شاشة العرض	2.5

الفصل 3: تعليمات عامة

3-1	قائمة OSD (العرض على الشاشة)	3.1
3-1	3.1.1 كيفية الإعداد	
3-1	3.1.2 التعريف بوظيفة OSD	
3-7	ملخص المواصفات	3.2
3-9	أبعاد المخطط	3.3
3-10	استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتداولة)	3.4
3-11	وضع التشغيل المدعم	3.5

ملاحظات

بيان لجنة الاتصالات الفيدرالية

يتمشى هذا الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية. ويخضع التشغيل للشرطين التاليين:

- لا يجوز أن يؤدي هذا الجهاز إلى حدوث تداخل ضار و
- يجب أن يتقبل هذا الجهاز أي تداخل يتم استقباله، بما في ذلك التداخل الذي قد يؤدي إلى أوضاع التشغيل غير المرغوب فيها.

تم اختبار هذا الجهاز وثبت أنه متوافق مع شروط الفئة ب من الأجهزة الرقمية ومطابق للجزء 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد وضعت تلك القيود بهدف توفير حماية معقولة ضد التداخل الضار في التثبيت الداخلي. نظراً لأن هذا الجهاز يولد ويستخدم بل وتصدر عنه ترددات لاسلكية، فإنه قد يتسبب في حدوث تداخلات ضارة مع الاتصالات اللاسلكية إذا لم يتم تركيبه واستخدامه وفقاً للتعليمات. مع ذلك، ليس هناك ما يضمن عدم حدوث هذا التشويش عند اتباع أسلوب معين في التثبيت. وإذا تسبب هذا الجهاز في تداخل ضار مع استقبال الراديو أو التلفاز، والذي يمكن تحديده بواسطة تشغيل وإيقاف الجهاز فنحن نحث المستخدم على محاولة تصحيح التداخل بواحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه أو نقل هوائي الاستقبال.
- زيادة المساحة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
- قم بتوصيل الجهاز بمنفذ في دائرة مختلفة عن تلك التي استخدمت في توصيل جهاز الاستقبال.
- استشر البائع أو أي فني راديو/تلفاز متخصص للحصول على المساعدة.

ويطلب استخدام الكابلات المعزولة لتوصيل الشاشة بطاقة الرسومات لضمان الامتثال للوائح لجنة الاتصالات الفيدرالية. يمكن أن تبطل التغييرات أو التعديلات غير الموافق عليها صراحةً من قبل الجهة المسؤولة عن التوافق صلاحية المستخدم على تشغيل الجهاز.



بيان وزارة الاتصالات الكندية

لا يتجاوز هذا الجهاز الرقمي حدود الفئة ب فيما يتعلق بانبعثات التشويش اللاسلكي الصادرة عن الأجهزة الرقمية والمحددة في قواعد التداخل اللاسلكي الصادرة عن وزارة الاتصالات الكندية.

يتفق هذا الجهاز الرقمي من الفئة ب مع ICES-003 الكندي.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

معلومات السلامة

- قبل إعداد شاشة العرض، اقرأ بعناية كافة الوثائق المرفقة مع العبوة.
- لمنع نشوب حريق أو خطر الصدمة، احذر تعرض الشاشة للمطر أو الرطوبة.
- احذر فتح صندوق الشاشة. فقد يؤدي خطر الجهد العالي داخل الشاشة إلى حدوث إصابات بدنية خطيرة.
- في حالة حدوث عطل بمصدر الطاقة، تجنب إصلاحه بنفسك. اتصل بفني خدمات محترف أو بائع التجزئة الخاص بك.
- قبل استخدام المنتج، تأكد من أن كافة الكابلات متصلة بشكل صحيح وأن كابلات الطاقة غير تالفة. في حالة وجود أي تلف، اتصل بالبائع الخاص بك على الفور.
- إن الفتحات والمنافذ الموجودة بالجزء الخلفي والجزء العلوي من جهاز العرض خاصة بالتهوية. تجنب غلق هذه الفتحات. احذر وضع المنتج بالقرب من أو فوق مصدر مبرد أو حرارة ما لم تتوفر التهوية المناسبة.
- لا يتعين تشغيل الشاشة إلا من خلال مصدر الطاقة الموضح على بطاقة اللصق. فإذا لم تكن متأكدًا من نوع مصدر الطاقة بمنزلك، استشر البائع أو شركة الكهرباء المحلية.
- استخدم توصيلة كهرباء مناسبة تتماشى مع معيار الطاقة المحلية الخاصة بك.
- تجنب التحميل الزائد على شرائح الطاقة أو أسلاك التمديد. فقد يؤدي التحميل الزائد إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.
- تجنب الغبار والرطوبة ودرجات الحرارة الشديدة. تجنب وضع الشاشة على أي مساحة قد تكون رطبة. ضع الشاشة على سطح مسطح.
- افصل الوحدة في حالة وجود عاصفة رعدية أو في حالة عدم استخدامه فترات طويلة. وهذا سيحمي الشاشة من التلف نتيجة لاندفاعات الطاقة.
- احذر دفع مواد أو سكب سائل أيًا كان نوعه داخل فتحات صندوق الشاشة.
- لضمان التشغيل السليم، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر UL المدرجة والمزودة بأواني معدة بشكل مناسب بين تردد 100-240 فولت.
- في حالة مواجهة مشكلات فنية بالشاشة، اتصل بفني الخدمات الحر في أو بائع التجزئة الخاص بك.
- يؤدي ضبط التحكم في مستوى الصوت وكذلك معادل الصوت لإعدادات أخرى غير وضع الوسط يؤدي إلى زيادة فولتية مخرج سماعة الرأس/الأذن وبالتالي مستوى ضغط الصوت.
- لا يستخدم المحول إلا لهذه الشاشة وتجنب استخدامه لغرض آخر. ويستخدم الجهاز الخاص بك أحد إمدادات الطاقة التالية:
- شركة التصنيع: Delta Electronics Inc ، الموديل: ADP-40KD BB

يشير رمز سلة المهملات ذات العجلات إلى أنه لا يجب وضع المنتج (الكهربائي، المعدات الإلكترونية و زر البطارية المحتوي على الزئبق) في نفايات غير مصنفة. يرجى مراجعة اللوائح المحلية الخاصة بالتخلص من المنتجات الإلكترونية.



العناية والتنظيف

- قبل رفع أو تغيير وضع الشاشة الخاصة بك، من الأفضل فصل الكابلات وسلك الطاقة. اتبع تقنيات الرفع الصحيحة عند وضع الشاشة. عند رفع الشاشة أو حملها، امسك حواف الشاشة. تجنب رفع شاشة العرض بحامل أو حبل.
- التنظيف. قم بإيقاف تشغيل الشاشة وافصل سلك الطاقة. قم بتنظيف سطح الشاشة بقطعة من القماش الناعم الخالي من الأنسجة الوبرية. يمكن إزالة البقع اللاصقة بقطعة قماش مبللة ومغمورة بمنظف.
- تجنب استخدام منظف يحتوي على الكحول أو الأسيطون. استخدم منظف مخصص للشاشة. احذر رش المنظف مباشرة على الشاشة؛ إذ قد تسقط قطرات داخل الشاشة ويسبب صدمة كهربائية.

من الطبيعي ظهور الأعراض التالية بالشاشة:

- نظراً لطبيعة ضوء الفلوريسنت، قد تومض الشاشة أثناء الاستخدام الأولي. أوقف تشغيل مفتاح الطاقة ثم أعد تشغيله للتأكد من اختفاء الوميض.
- قد تلاحظ سطوع غير مستوٍ على الشاشة بناءً على نمط سطح المكتب الذي تستخدمه.
- في حالة ظهور نفس الصورة لساعات، قد تظل الصورة التابعة للشاشة السابقة كما هي بعد تحويل الصورة. سيتم استعادة الشاشة تدريجياً أو قم بإيقاف تشغيل مفتاح الطاقة لساعات.
- عندما تصبح الشاشة سوداء أو تصدر وميضاً، أو لاتعمل مرة أخرى، اتصل بالتاجر الخاص بك أو مركز الخدمات لإصلاحها. تجنب إصلاح الشاشة بنفسك.

الاصطلاحات المستخدمة في هذا الدليل الإرشادي

تحذير: معلومات لتجنب إصابة نفسك عند محاولة إنهاء المهمة.



تنبيه: معلومات لتجنب إلحاق تلف بالمكونات عند إنهاء المهمة.



هام: معلومات يجب اتباعها لإنهاء المهمة.



ملاحظة: نصائح ومعلومات إضافية للمساعدة في إنهاء المهمة.



أين يمكن الحصول على المزيد من المعلومات

ارجع إلى المصادر التالية لمزيد من المعلومات والتحديثات الخاصة بالمنتج والبرمجيات.

1. المواقع الإلكترونية لشركة ASUS

توفر المواقع الإلكترونية لشركة ASUS حول العالم معلومات حديثة بشأن جهاز ASUS ومنتجات البرمجيات. ارجع إلى <http://www.asus.com>

2. وثائق اختيارية

قد تتضمن حزمة المنتج الخاصة بك على وثائق اختيارية قد تمت إضافتها من قبل البائع. ولا تعتبر هذه الوثائق جزءاً من العبوة القياسية.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 مرحبًا!

شكرًا لشراكتك شاشة LCD من شركة ASUS®!

تقدم أحدث شاشة LCD العريضة من شركة ASUS شاشة عرض تمتاز بروية ساطعة وواضحة تمامًا، بالإضافة إلى مضيف من الميزات الذي يعمل على تحسين تجربة العرض لديك.

فكل هذه الخصائص تمنحك فرصة الاستمتاع بتجربة بصرية أكثر رفاهية!

1.2 محتويات العبوة

افحص العبوة للتحقق من العناصر التالية:

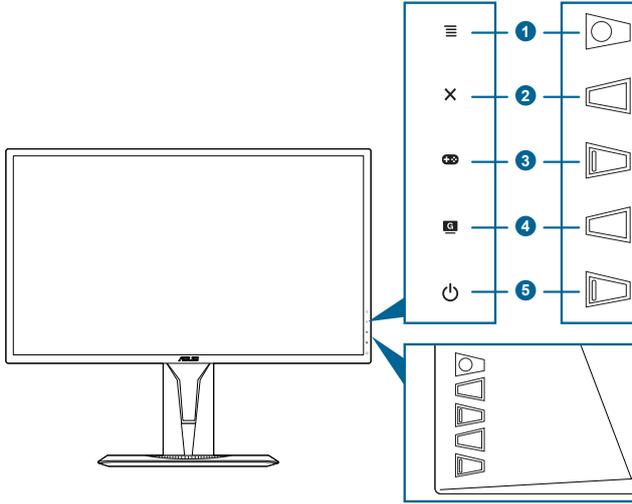
- ✓ شاشة LCD
- ✓ قاعدة الشاشة
- ✓ دليل بدء التشغيل السريع
- ✓ بطاقة الضمان
- ✓ محول طاقة
- ✓ سلك الطاقة
- ✓ كابل DisplayPort (اختياري)
- ✓ كابل HDMI (اختياري)
- ✓ كابل DVI (رابط مزدوج) (اختياري)
- ✓ كابل الصوت

في حالة فقد أي من العناصر التالية أو تلفها، اتصل ببائع التجزئة على الفور.



1.3 مقدمة حول الشاشة

1.3.1 المنظر الأمامي



1. زر  (به 5 وظائف):
 - قم بتشغيل قائمة OSD. تأكيد عنصر قائمة OSD المحددة.
 - زيادة/تقليل القيم أو نقل التحديد الخاص بك لأعلى/أسفل/يسار/يمين.
 - قم بتشغيل شريط تحديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
2. زر 
 - يعمل هذا الزر على الخروج من عنصر قائمة OSD.
 - قم بتشغيل شريط تحديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
 - تبديل وظيفة Key Lock "قفل المفتاح" بين التشغيل وإيقاف التشغيل من خلال الضغط المطول لمدة 5 ثوان.
3. زر 
 - المفتاح الأساسي GamePlus. حرك زر  أعلى وأسفل للتحديد واضغط فوق  () لتأكيد الوظيفة المطلوبة.
 - قم بتشغيل شريط تحديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
4. زر 
 - المفتاح الأساسي GameVisual. تتضمن هذه الوظيفة 7 وظائف فرعية يمكنك تحديد الاختيار الذي تفضله.

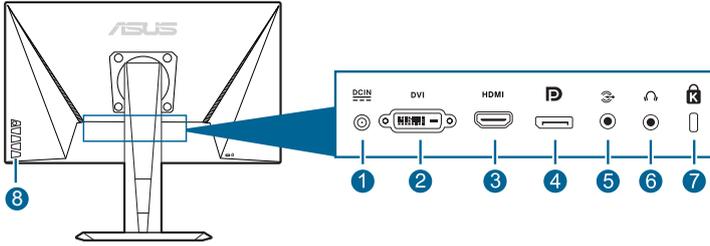
- قم بتشغيل شريط تحديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).

5. زر/مؤشر الطاقة

- قم بتشغيل/إيقاف تشغيل الشاشة.
- والجدول التالي يوضح تعريف اللون الخاص بمؤشر الطاقة.

الحالة	الوصف
أبيض	تشغيل
كهرماني	وضع الاستعداد/لا توجد إشارة
إيقاف	إيقاف

1.3.2 منظر خلفي



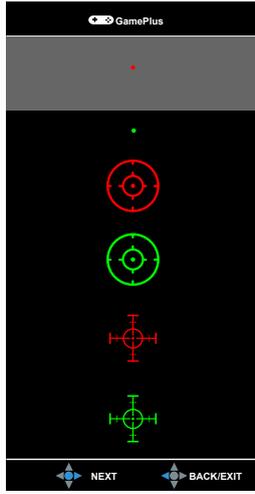
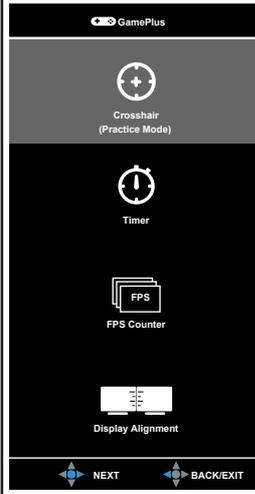
1. منفذ **DC-IN**, يعمل هذا المنفذ على توصيل سلك الطاقة.
2. منفذ **DVI** (رابط مزدوج). هذا المنفذ المكون من 24 سن مخصص لاتصال الإشارة الرقمية للكمبيوتر (الكمبيوتر الشخصي) لـ DVI-D.
3. منفذ **HDMI** يستخدم هذا المنفذ لتوصيل جهاز HDMI الملانم.
4. **DisplayPort**. يستخدم هذا المنفذ لتوصيل جهاز DisplayPort الملانم.
5. منفذ إدخال الصوت. يقوم هذا المنفذ بتوصيل مصدر صوت الكمبيوتر من خلال كابل الصوت المرفق.
6. مدخل سماعة الأذن. لا يتوافر هذا المنفذ إلا عند توصيل كابل DisplayPort/HDMI.
7. فتحة قفل **Kensington**.
8. أزرار التحكم.

1.3.3 وظيفة GamePlus

تقدم وظيفة GamePlus مجموعة أدوات وتخلق بيئة ألعاب أفضل للمستخدمين عند لعب أنواع مختلفة من الألعاب. يتيح لك تراكب السلكين المتقاطعين المزود بخيارات تقاطع مختلفة تحديد أفضل الألعاب التي تناسبك. يوجد كذلك جهاز توقيت على الشاشة يمكن وضعه على اليسار الشاشة بحيث يتبع الوقت المنقضي للألعاب؛ بينما يسمح لك FPS (لقطة في الثانية الواحدة) بمعرفة مدى سهولة تشغيل اللعبة. وتعرض Display Alignment "محاذاة الشاشة" خطوط محاذاة على الجوانب الأربعة من الشاشة كأداة سهلة ومناسبة لاصطفاف أجهزة عرض متعددة بشكل مثالي.

لتفعيل GamePlus:

1. اضغط على المفتاح الرئيسي لـ GamePlus.
2. انتقل إلى زر  الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة.
3. اضغط فوق زر  أو نقل زر  لليمين لتأكيد الوظيفة التي حددتها وانتقل إلى زر  الأعلى والأسفل للتنقل من خلال الإعدادات. حرك زر  إلى اليسار للرجوع، إيقاف التشغيل والخروج.
4. قم بتمييز الإعداد المرغوب واضغط فوق زر  لتفعيله. اضغط على زر  لإيقاف تفعيله.

Timer - GamePlus "عداد الوقت"	Crosshair - GamePlus "علامة التقاطع"	القائمة الرئيسية لـ GamePlus
		

1.3.4 وظيفة GameVisual

تساعد وظيفة GameVisual في اختيار أوضاع صور مختلفة بطريقة ملائمة.

لتفعيل GameVisual:

انقر فوق المفتاح الرئيسي GameVisual عدة مرات للتحديد.

- **Scenery Mode "وضع المشهد"**: ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لعرض صورة مشهد بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.
- **Racing Mode "وضع السباق"**: ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.
- **Cinema Mode "وضع السينما"**: يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لمشاهدة الأفلام بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode "وضع RTS/RPG"**: يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لممارسة لتشغيل استراتيجية الوقت الفعلي (RTS)/لعبة تشغيل الأدوار (RPG) مع تقنية الفيديو الذكية GameVisual™.
- **FPS Mode "وضع FPS"**: ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب مطلق الشخص الأول بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.
- **sRGB Mode "وضع sRGB"**: يعتبر هذا الخيار الأفضل للاستمتاع بمشاهدة صور وجرافيك من أجهزة الكمبيوتر.
- **User Mode "وضع المستخدم"**: يمكن تعديل المزيد من العناصر في قائمة "اللون".

-
- في Racing mode "وضع السباق"، لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية من قبل المستخدم: Saturation "التشبع"، Skin Tone "لون السطح"، Sharpness "الحدة"، ASCR.
 - لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية في sRGB mode "وضع sRGB" من قبل المستخدم: Brightness "السطوع"، Contrast "التباين"، Saturation "التشبع"، Color Temp. "درجة اللون"، Skin Tone "لون السطح"، Sharpness "الحدة"، ASCR.
-

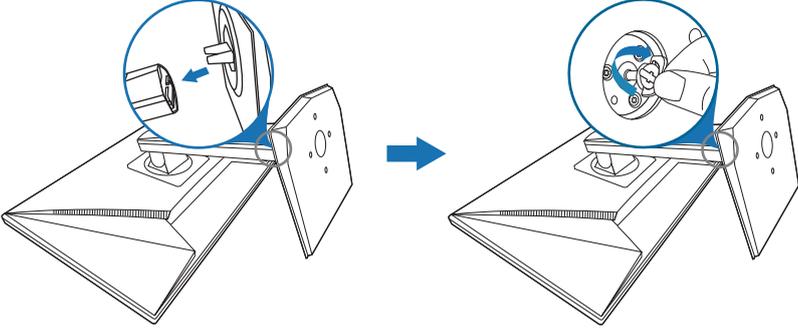


2.1 تجميع ذراع/قاعدة الشاشة

لتجميع قاعدة الشاشة:

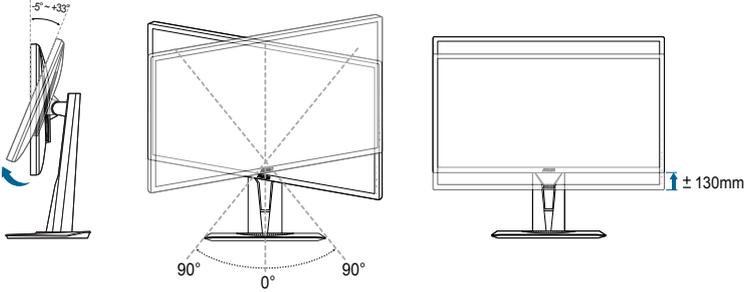
1. اجعل مقدمة الشاشة مواجهة للأسفل على منضدة.
2. قم بتوصيل القاعدة بالذراع، مع التأكد من ملاءمة اللسان الموجود على الذراع مع التجويف الموجود على الشاشة.
3. ثبّت القاعدة في الذراع عن طريق إحكام مسمار الربط.

ونوصي بتغطية سطح المنضدة بقماش ناعم لمنع إلحاق التلف بشاشة العرض.



2.2 ضبط الشاشة

- للتمتع بعرض أفضل، نوصي بالنظر إلى شاشة العرض بالكامل ثم ضبطها على الزاوية التي تناسبك.
- امسك الحامل حتى لا تقع شاشة العرض عند تغيير الزاوية.
- زاوية ضبط الموصى بها هي $+33^\circ$ إلى -5° (الميل)/ $+90^\circ$ إلى -90° (الدوران) ± 130 مم (لتعديل الارتفاع)/ 90° (لعرض الصورة).

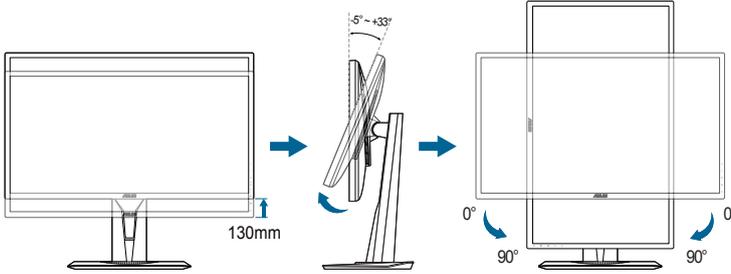


ومن الطبيعي أن تهتز الشاشة قليلاً عندما ضبط زاوية الرؤية.



تحويل شاشة العرض

1. ارفع شاشة العرض إلى وضع أعلى.
2. قم بإمالة الشاشة لأقصى زاوية لها.
3. قم بتحويل الشاشة حتى تصل إلى الزاوية التي ترغب فيها.



ومن الطبيعي أن تهتز الشاشة قليلاً عندما ضبط زاوية الرؤية.

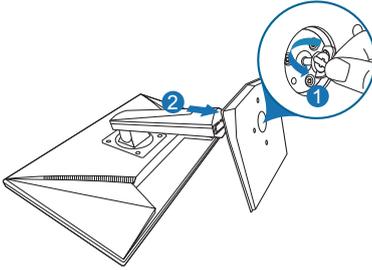


2.3 فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق)

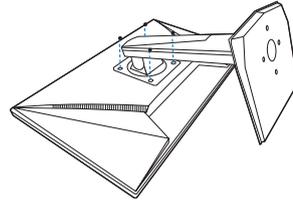
فذراع/قاعدة الشاشة القابل للفصل مصمم خصيصًا لجدار VESA المعلق.

لفصل ذراع/القاعدة:

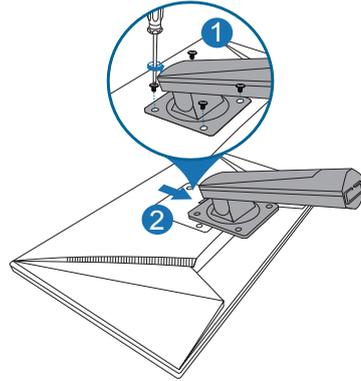
1. اجعل مقدمة الشاشة مواجهة للأسفل على منضدة.
2. قم ببنزع الأشرطة المطاطية في فتحات المسامير الأربعة. (الشكل 1)
3. قم بإزالة القاعدة (الشكل 2).
4. استخدم مفك براغي لإخراج المسامير من على الممر (الشكل 3)، ثم أزل الممر.



(الشكل 2)



(الشكل 1)



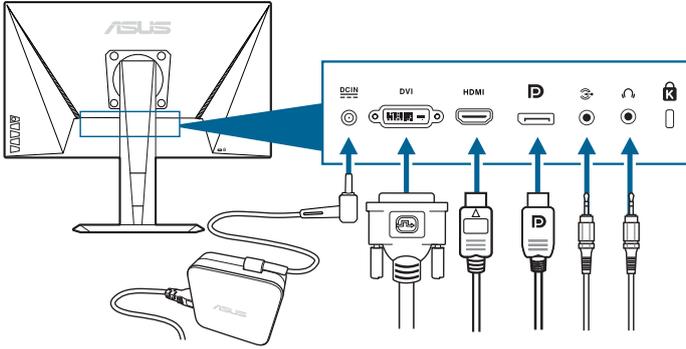
(الشكل 3)

ونوصي بتغطية سطح المنضدة بقماش ناعم لمنع إلحاق التلف بشاشة العرض.



2.4 توصيل الكابلات

قم بتوصيل الكابلات حسب التعليمات التالية:



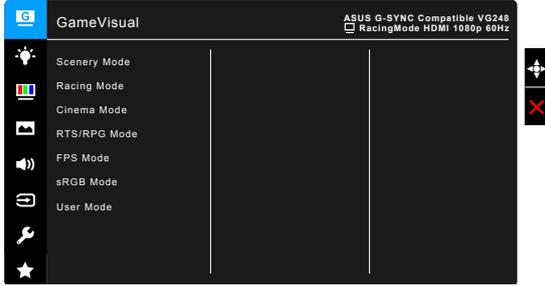
- **لتوصيل سلك الكهرباء:**
 - a. قم بتوصيل محول الطاقة لمدخل DC بطريقة آمنة.
 - b. قم بتوصيل إحدى أطراف سلك الكهرباء بمحول الطاقة والطرف الآخر بمقبس الطاقة.
- **لتوصيل كابل HDMI/DVI/DisplayPort:**
 - a. قم بتوصيل إحدى طرفي كابل HDMI/DVI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DVI/DisplayPort الخاص بشاشة العرض.
 - b. قم بتوصيل الطرف الآخر لكابل HDMI/DVI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DVI/DisplayPort الخاص بجهاز الكمبيوتر.
 - c. قم بإحكام ربط المسامير لتأمين موصل DVI.
- **لتوصيل كابل الصوت:** قم بتوصيل أحد طرفي كابل الصوت بمنفذ دخل الصوت الموجود بالشاشة، والطرف الآخر بمنفذ خرج صوت الكمبيوتر.
- **لاستخدام سماعة الأذن:** قم بتوصيل الطرف من نوع الوصلة بمقبس سماعة الأذن الخاصة بشاشة العرض عند إرسال إشارة مزامنة لـ HDMI أو DisplayPort.

2.5 تشغيل شاشة العرض

اضغط على زر الطاقة . انظر صفحة 1-2 عن مكان زر الطاقة. يضيء مؤشر الطاقة  باللون الأبيض لإظهار أن شاشة العرض في وضع التشغيل.

3.1 قائمة OSD (العرض على الشاشة)

3.1.1 كيفية الإعداد



1. اضغط على هذا الزر  لتنشيط قائمة OSD.
2. انتقل إلى زر  الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة. قم بتمييز وظيفة الإعداد المرغوب واضغط فوق زر  لتنفيذه. إذا كانت الوظيفة التي تم تحديدها لها قائمة فرعية، انتقل إلى زر  الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية. قم بتمييز الوظيفة المرغوبة بالقائمة الفرعية واضغط فوق زر  أو نقل زر  لليمين لتنفيذ الوظيفة.
3. انتقل إلى زر  الأعلى والأسفل حتى يتسنى لك تغيير إعدادات الوظيفة المحددة.
4. للخروج من قائمة OSD أو حفظها. اضغط فوق زر  أو انتقل إلى  على اليسار بشكل متكرر حتى تختفي قائمة OSD. لضبط الوظائف الأخرى. كرر الخطوة 1-3.

3.1.2 التعريف بوظيفة OSD

1. GameVisual



يرجى الرجوع إلى "1.3.4 وظيفة GameVisual".

2. Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق"

يمكنك من خلال هذه الوظيفة ضبط مستوى فلتر الضوء الأزرق.



- Level 0 "المستوى 0": لا يوجد تغيير.
- Level 1~4 "المستوى 1-4": كلما كان المستوى أعلى. تفرق الضوء الأزرق. عند تفعيل Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق". سيتم إدخال الإعدادات الافتراضية Racing Mode "وضع السباق" تلقائيًا. يمكن للمستخدم إعداد وظيفة Brightness "السطوع" ما بين مستوى 1 حتى مستوى 3. ويعتبر المستوى 4 هو الإعداد الأفضل. حيث يمثل لشهادة اعتماد الضوء الأزرق المنخفض TUV. ولا يمكن للمستخدم إعداد وظيفة Brightness "السطوع".

الرجاء الرجوع إلى التالي لتخفيف إجهاد العين:

- يتعين على المستخدمين تخصيص بعض الوقت بعيداً عن الشاشة في حالة العمل لساعات طويلة. يوصى بأخذ فترات راحة قصيرة (على الأقل 5 دقائق) بعد كل 1 ساعة تقريباً من العمل المتواصل على جهاز الكمبيوتر. يعتبر أخذ فترات راحة قصيرة ومتكررة أكثر فاعلية من فترة راحة واحدة أطول في المدة.
- لتقليل إجهاد العين وجفافها. يتعين على المستخدمين إراحة العين بصفة دورية من خلال التركيز على أشياء بعيدة المرص.
- يمكن لتمارين العين المساعدة على تقليل إجهاد العين. كرر هذه التمارين بشكل دوري. إذا استمر إجهاد العين الرجاء استشارة الطبيب. تمارين العين: (1) النظر لأعلى وأسفل بشكل متكرر (2) خريك عينيك بشكل دائري ببطء (3) خريك عينيك (في خط قطري).
- قد يؤدي الضوء الأزرق عال الطاقة إلى إجهاد العين وAMD (إلغاء إنشاء البقع ذات الصلة بالعمى). Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق" لتقليل 70% (أقصى حد) من الضوء الأزرق الضار لتجنب CVS (تناذر رؤية الكمبيوتر).

3. Color "اللون"

اضبط إعداد اللون المرغوب من هذه القائمة.



- **Brightness "السطوع"**: يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- **Contrast "التباين"**: يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- **Saturation "التشبع"**: يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- **Color Temp. "درجة اللون"**: تتضمن 4 أوضاع بما في ذلك "الباردة" و "Normal العادية" و "Warm الدافئة" و "User Mode وضع المستخدم".
- **Skin Tone "لون السطح"**: تحتوي على ثلاثة أوضاع للألوان بما في ذلك "Reddish" مماثل للون الأحمر و "Natural طبيعي" و "Yellowish" مماثل للون الأصفر.
- **Smart View**: توفير أفضل جودة للشاشة تحت زاوية العرض الكبيرة.

4. Image "الصورة"

اضبط إعداد الصورة من هذه القائمة.



- **Sharpness "الحدة"**: يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- **Trace Free**: ضبط وقت الاستجابة للشاشة.
- **Aspect Control "التحكم في نسبة الأبعاد"**: ضبط نسبة الأبعاد على Full "كامل"، 4:3، 1:1 أو OverScan.

4:3 متوفر فقط عندما يكون مصدر الإدخال بتنسيق 4:3. 1:1 غير متوفر
Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate. يتوفر OverScan فقط لمصدر إدخال
HDMI.



- **VividPixel**: تحسين مخطط الصورة المعروضة وينتج صور ذات جودة عالية على الشاشة.
- **ASCR**: تشغيل/إيقاف وظيفة ASCR (نسبة تباين ذكي لـ ASUS).

- الرسومات المدعوم من *Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate (فقط): يتيح لمصدر تحديث الشاشة بشكل ديناميكي بناءً على معدلات إطارات المحتويات النموذجية للحصول على طاقة كافية، خالية من التقطع وتحديث شاشة دون إخفاء منخفض.

لتشغيل Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate، قم بإيقاف تشغيل وظيفة ELMB أولاً.
*لا يمكن تنشيط Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate إلا في نطاق (DisplayPort) من 48 إلى 165 هرتز/ (منفذ HDMI) من 48 إلى 144 هرتز.
* بالنسبة لوحدة معالجة الرسومات المدعومة، أدنى متطلبات لنظام وبرنامج الكمبيوتر، الرجاء الاتصال على الشركة المصنعة لوحدة معالجة الرسومات.



قد يؤدي كسر سرعة المعالج إلى إمكانية خفض جودة الصورة. لتقليل مثل هذه التأثيرات، أفضل كبل DisplayPort وادخل إلى إعداد العرض بالشاشة لإعادة المحاولة باستخدام معدل تحديث بحد أقصى أكثر أماناً (144 هرتز).



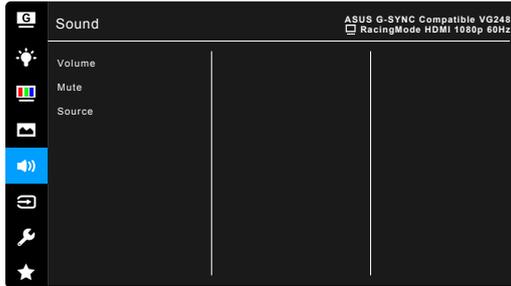
- **ELMB**: تشغيل/إيقاف وظيفة (Extreme Low Motion Blur) ELMB. وتتوافر هذه الوظيفة عندما يكون معدل التحديث هو 85 هيرتز، 100 هيرتز أو 120 هرتز.

لتشغيل ELMB، قم بإيقاف تشغيل وظيفة Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate أولاً.



5. Sound "الصوت"

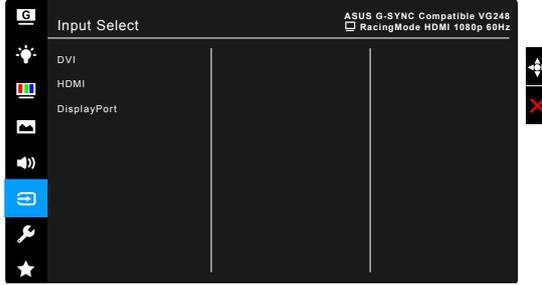
اضبط إعداد الصوت من هذه القائمة.



- **Volume "مستوى الصوت"**: تكون زاوية الضبط من 0 إلى 100.
- **Mute "كتم الصوت"**: يقوم بتبديل صوت الشاشة ما بين تشغيل وإيقاف تشغيل.
- **Source "المصدر"**: يحدد المصدر الذي يخرج منه صوت الشاشة.

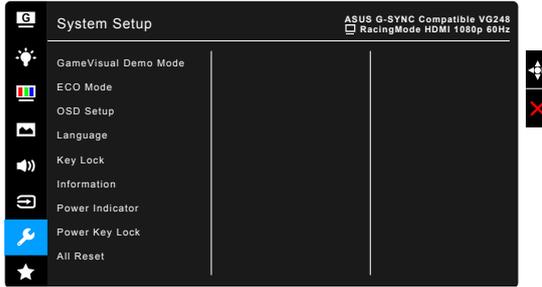
6. Input Select "تحديد الإدخال"

يمكنك من خلال هذه الوظيفة، تحديد مصدر الإدخال الذي ترغبه.



7. System Setup "إعداد النظام"

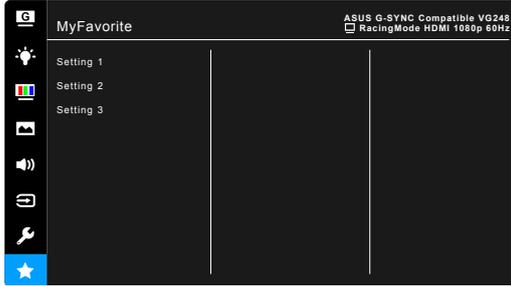
يسمح لك بضبط النظام.



- **GameVisual Demo Mode**: تنشيط الوضع التجريبي لوظيفة GameVisual.
- **ECO Mode**: تقليل استهلاك الطاقة.
- **OSD Setup "إعداد OSD"**:
 - * ضبط انتهاء وقت OSD من 10 إلى 120 ثانية.
 - * تمكين أو تعطيل وظيفة CI/DDC.
 - * ضبط خلفية OSD من معتم إلى شفاف.
- **Language "اللغة"**: يمكن الاختيار ما بين 21 لغة بما في ذلك الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية والهولندية والبرتغالية والروسية والتشيكية والكرواتية والبولندية والرومانية والمجرية والتركية والصينية المبسطة والصينية التقليدية واليابانية والكورية والتايلاندية والإندونيسية والفارسية.
- **Key Lock "قفّل المفتاح"**: لتعطيل كافة مفاتيح الوظائف. اضغط فوق **X** لأكثر من 5 ثواني لإلغاء وظيفة قفل المفتاح.
- **Information "معلومات"**: تبين المعلومات الخاصة بالشاشة.
- **Power Indicator "مؤشر الطاقة"**: تشغيل/إيقاف تشغيل مؤشر LED.
- **Power Key Lock "قفّل مفتاح الطاقة"**: تمكين أو تعطيل مفتاح الطاقة.
- **All Reset "إعادة ضبط الكل"**: "Yes" (نعم) تسمح لك بتخزين الإعدادات الافتراضية.

MyFavorite .8

تحميل/حفظ كل الإعدادات على الشاشة.



ملخص المواصفات. 3.2

نوع اللوحة	TFT LCD
حجم اللوحة	شاشة عريضة مقياس 24 بوصة (16:9، 61 سم)
أقصى درجة من الدقة	1080 x 1920
درجة البكسل	0.276 مم × 0.276 مم
المسطوح (نمطي)	350 cd/m ²
نسبة التباين (نمطي)	1:1000
نسبة التباين (أقصى)	1:100,000,000 (مع تشغيل ASCR)
زاوية الرؤية (راسي/ أفقي) CR < 10	160°/170°
ألوان العرض	16.7 مليون
وقت الاستجابة	1 م/ث (رمادي إلى رمادي). 0.5 م/ث (رمادي إلى الحد الأدنى)
تحديد درجة اللون	4 درجات للون
الإدخال القياسي	لا
إدخال رقمي	1 x DisplayPort v1.2 و 1 x HDMI 1 x DVI (رابط مزوج)
مدخل سماعة الأذن	نعم
إدخال الصوت	نعم
مكبر الصوت (مضمن)	2 واط 2 x استريو. RMS
متفقد USB 3.0	لا
الألوان	أسود
LED للطاقة	أبيض (تشغيل) / كهربائي (استعداد)
إمالة	33° ~ -5°
المحور	90° ~ -90°
ضبط الارتفاع	130 مم
جدار VESA	100 x 100 مم
قفل Kensington	نعم
القوة الكهربائية	تيار متردد: 100 إلى 240 فولت DC: 19 فولت و 2.1 أمبير (محول التردد)
استهلاك الطاقة	تشغيل الطاقة: > 40 واط. استعداد: > 0.5 واط. إيقاف تشغيل: > 0.5 واط
درجة الحرارة (تشغيل)	0°C ~ 40°C
درجة الحرارة (عدم التشغيل)	-20°C ~ +60°C
الأبعاد (العرض × الارتفاع × الطول)	561 × 489 × 211 مم (أدنى) 561 × 359 × 211 مم (أعلى) 562 × 329 × 50 مم (بدون حامل) 664 × 415 × 221 مم (الحزمة)
الوزن (مقدر)	5.2 كجم (صافي): 2.7 كجم (بدون حامل): 7.7 كجم (إجمالي)
لغات متعددة	21 لغة (الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية والهولندية والبرتغالية والروسية والتشيبكية والكرواتية والبولندية والرومانية والمجرية والتركية والصينية البسيطة والصينية التقليدية واليابانية والكورية والتايلاندية والإندونيسية والفارسية).
الملحقات	كابل DisplayPort (اختياري). كابل HDMI (اختياري). كابل DVI (رابط مزوج). كابل الصوت. محول الطاقة. سلك الطاقة. دليل بدء التشغيل السريع. بطاقة الضمان

.VCCI ,RCM ,CU ,FCC ,ErP ,CE ,CB ,UL/cUL
Windows 7 & 8.1 & 10 ,WEEE ,J-MOSS ,RoHS
.UkrSEPRO ,PSE ,MEPS ,WHQL
.TUV-Low Blue Light ,TUV-Flicker Free
.CCC ,E Standby ,KCC ,KC ,PC Recycle ,ICES-3
CEL

*مواصفات تخضع للتغيير دون إخطار.

3.4 استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتداولة)

المشكلة	الحل الممكن
LED للطاقة غير تشغيل	<ul style="list-style-type: none"> اضغط فوق زر \odot للتحقق من أن شاشة العرض في وضع التشغيل. تحقق من اتصال سلك الطاقة بشكل صحيح بالشاشة ومنفذ الطاقة.
نضيء طاقة LED بالضوء الكهرماني ولا توجد صورة شاشة	<ul style="list-style-type: none"> تحقق من أن الشاشة والكمبيوتر في وضع تشغيل. تأكد من اتصال كابلات الإشارة بالشاشة والكمبيوتر اتصالاً صحيحاً. افحص كابلات الإشارة وتأكد من عدم وجود دبائيس مثنية. قم بتوصيل الكمبيوتر بشاشة أخرى متاحة للفحص ما إذا كان يعمل الكمبيوتر بشكل مناسب.
صورة الشاشة باهتة للغاية أو مظلمة	<ul style="list-style-type: none"> قم بضبط إعدادات Contrast "التباين" و Brightness "السطوع" من طريق OSD.
صورة الشاشة مسوحة أو ظهور نمط موجة بالصورة	<ul style="list-style-type: none"> تأكد من اتصال كابلات الإشارة بالشاشة والكمبيوتر اتصالاً صحيحاً. انقل الأجهزة الكهربائية التي يمكن أن تسبب تداخل كهربائي.
وجود عيوب لون في صورة الشاشة (الأبيض لا يبدو أبيض)	<ul style="list-style-type: none"> افحص كابلات الإشارة وتأكد من عدم وجود دبائيس مثنية. قم بإجراء All Reset "إعادة ضبط الكل" من خلال OSD. قم بضبط إعدادات اللون R/G/B أو حدد درجة اللون من خلال OSD.

3.5 وضع التشغيل المدعم

أفقي	معدل تحديث الدقة	تردد الدقة
31.469 كيلوهرتز	70 هرتز	350x640
37.861 كيلوهرتز	85 هرتز	350x640
31.469 كيلوهرتز	60 هرتز	480x640
35 كيلوهرتز	67 هرتز	480x640
37.5 كيلوهرتز	75 هرتز	480x640
43.269 كيلوهرتز	85 هرتز	480x640
31.469 كيلوهرتز	70 هرتز	400x720
37.927 كيلوهرتز	85 هرتز	400x720
35.156 كيلوهرتز	56 هرتز	600x800
37.897 كيلوهرتز	60 هرتز	600x800
48.077 كيلوهرتز	72 هرتز	600x800
46.875 كيلوهرتز	75 هرتز	600x800
53.674 كيلوهرتز	85 هرتز	600x800
49.725 كيلوهرتز	75 هرتز	624x832
31.02 كيلوهرتز	60 هرتز	480x848
48.363 كيلوهرتز	60 هرتز	768x1024
56.476 كيلوهرتز	70 هرتز	768x1024
60.023 كيلوهرتز	75 هرتز	768x1024
68.677 كيلوهرتز	85 هرتز	768x1024
67.5 كيلوهرتز	75 هرتز	864x1152
44.444 كيلوهرتز	60 هرتز	720x1280
44.772 كيلوهرتز	60 هرتز	720x1280
56.456 كيلوهرتز	75 هرتز	720x1280
47.396 كيلوهرتز	60 هرتز	768x1280
49.306 كيلوهرتز	60 هرتز	800x1280
49.702 كيلوهرتز	60 هرتز	800x1280
62.795 كيلوهرتز	75 هرتز	800x1280
60 كيلوهرتز	60 هرتز	960x1280
63.981 كيلوهرتز	60 هرتز	1024x1280
79.976 كيلوهرتز	75 هرتز	1024x1280
47.712 كيلوهرتز	60 هرتز	768x1366
55.469 كيلوهرتز	60 هرتز	900x1440
55.935 كيلوهرتز	60 هرتز	900x1440
70.635 كيلوهرتز	75 هرتز	900x1440
64.674 كيلوهرتز	60 هرتز	1050x1680
65.29 كيلوهرتز	60 هرتز	1050x1680

أفقي	معمودية	تردد الدقة
66.587 كيلوهرتز	60 هرتز	1080x1920
67.5 كيلوهرتز	60 هرتز	1080x1920
95.43 كيلوهرتز	85 هرتز	(HDMI/DP/DVI) *1080x1920
113.3 كيلوهرتز	100 هيرتز	(HDMI/DP/DVI) *1080x1920
137.2 كيلوهرتز	120 هيرتز	(HDMI/DP/DVI) *1080x1920
158.11 كيلوهرتز	144 هيرتز	(DP/DVI) **1080x1920
192.79 كيلوهرتز	165 هيرتز	(DP) **1080x1920
161.28 كيلوهرتز	144 هيرتز	(HDMI) **1080x1920
31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز	60/59.94 هرتز	(HDMI) 480Px640
31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز	60/59.94 هرتز	(HDMI) 480Px720
31.25 كيلوهرتز	50 هيرتز	(HDMI) 576Px720
37.5 كيلوهرتز	50 هيرتز	(HDMI) 720Px1280
44.955 كيلوهرتز/45 كيلوهرتز	60/59.94 هرتز	(HDMI) 720Px1280
31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز	60/59.94 هرتز	(HDMI) 480Px1440
31.25 كيلوهرتز	50 هيرتز	(HDMI) 576Px1440
56.25 كيلوهرتز	50 هيرتز	(HDMI) 1080Px1920
67.433 كيلوهرتز/67.5K كيلوهرتز	60/59.94 هرتز	(HDMI) 1080Px1920

ملحوظة: يجب عليك تحديد أحد التوقيعات المميزة بعلامة النجمة الواحدة ****. يمكن ELMB والتأكد من استخدام بطاقة رسومات GPU عند تحديد أحد التوقيعات المميزة بعلامة النجمتين ****.